

Kleinröhrsdorf (01900 Großröhrsdorf OT Kleinröhrsdorf)

1. Heinrichshofer Next Generation Cup

03.09.2023

Veranstalter : RFV Gut Heinrichshof e. V.

www.rfv-gutheinrichshof.de

Nennungsabschluss: 26.08.2023

Nennungen an:

RFV Gut Heinrichshof

Helene Kloose

Wallrodaer Str. 13A

Tel.: 0171/8826274

rfv.gutheinrichshof@gmail.com



Genehmigt von der Landeskommission
für Pferdeleistungsprüfungen Sachsen

01468 Moritzburg

am: 03.09.23

als: PLS

BV

Vorläufige ZE:

So. vorm.: 6, 4, 5 nachm.: 2, 1, 3

LK-Beauftragte: Bianca Maus

Richterin Breitensport: Bianca Maus

Teilnahmeberechtigung:

Mitglieder des Reit- und Fahrvereines Gut Heinrichshof e.V.

Platzverhältnisse:

Dressur: Sand / Vorbereitungsplatz: Sand-Textilschnipsel-Gemisch

Springen: Sand-Textilschnipsel-Gemisch / Vorbereitungsplatz: Sand

Besondere Bestimmungen

- Alle Teilnehmer unterwerfen sich der WBO, der LPO und den Bestimmungen der LK Sachsen 2023, in der jeweils gültigen Fassung.
- **Unvollständige, unleserliche Nennungen oder Nennungen per SMS, E-Mail und ähnliches bzw. nicht bezahlte Nennungen werden nicht anerkannt!**
- Zeitplan wird unter www.rfv-gutheinrichshof.de veröffentlicht.
- Sofern in den WB nicht anders geregelt, müssen die teilnehmende Pferde u. Ponys 4-jährig u. älter, beim Springen 5-jährig u. älter sein.
- Reiter und Pferde dürfen mehrfach starten. Max. 3 Starts.
- Die WB werden nach Anzahl der Nennungen geteilt.
- Der Pferdepass ist mitzuführen.
- Alle teilnehmenden Hunde müssen haftpflichtversichert sein und sind auf dem Turniergelände an der Leine zu führen.
- Für die Ansage der Dressuraufgabe ist jeder Reiter selbst verantwortlich.
- Alle Teilnehmer haben eine **Drei- bzw. Vierpunktkappe** (außer beim Voltigieren), ordentl. Kleidung u. festes Schuhwerk (knöchelhohe Schuhe mit Absatz) zu tragen. Sicherheitswesten in allen WB/Prüfungen erlaubt.
- **Ehrenpreise in allen Wettbewerben.**
- Der Veranstalter schließt jede Haftung für Sach- und Vermögensschäden aus, die den Besuchern, Teilnehmern, Pferdepflegern und Pferdebesitzern durch leichte Fahrlässigkeit des Veranstalters, seiner Vertreter oder Erfüllungshilfen entstehen. Der Veranstalter haftet in Fällen des Vorsatzes, der groben Fahrlässigkeit sowie bei Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit und in weiteren Fällen der zwingenden gesetzlichen Haftung nach den gesetzlichen Bestimmungen. Er schließt darüber hinaus jede Haftung für Diebstähle und sonstige Vorfälle aus.
- Kein Schmied vor Ort, kein Tierarzt vor Ort.
- Mit der Teilnahme an der Veranstaltung erklärt sich der Teilnehmer mit der elektronischen Speicherung der Wettkampfrelevanten Daten, Fotos und Veröffentlichung der Startlisten und Ergebnisse in Aushängen, im Internet und in den Publikationen des Vereines/ Verbandes sowie in Pressemitteilungen des Vereines/ Verbandes einverstanden.

1. Jump and Run (Hindernishöhe max. 40cm)

Pferde/Ponys: 5j.+ält.

Alle Altersklassen: Jahrg. 15+ält. LK alle

Ausr.: WB 501 Richtv.: WB 501

Aufgabe: Eine Mannschaft setzt sich aus einem Reiter und einem Läufer zusammen. Nacheinander müssen sie einen Springparcours mit 5-7 Hindernissen hintereinander überwinden, wobei die maximale Höhe der Hindernisse 40 cm beträgt. Für jeden Fehler an einem Hindernis wird eine Zeitstrafe von 4 Sekunden verhängt. Verweigerungen bestrafen sich selbst durch gebrauchte Zeit. Gewinner ist das Team mit der insgesamt schnellsten Zeit.

Um den Teamgeist zu stärken und sich nach außen als Team zu präsentieren, darf gern passende Kleidung getragen werden.

Einsatz: -entfällt für Vereinsmitglieder- ; VN: 1; SF: H

2. Jagd nach Punkten (E; Hindernishöhe max. 60cm)

Pferde/Ponys: 5j.+ält.

Alle Alterskl., Jahrg.15+ält. LK alle

Ausr.: WB 266 Richtv.: WB 266

Aufgabe: In 50 Sekunden müssen alle Hindernisse eines Parcours geritten werden. Die Reihenfolge ist frei, aber die Richtung vorgegeben. Jedes Hindernis darf maximal zweimal angeritten werden.

Bew.-Kriterien: Für fehlerfreies Reiten gibt es Punkte gemäß den Hinderniswerten, bei Fehlern werden keine Punkte vergeben. Kein Wiederaufbau der Hindernisse. Der Joker gibt bei fehlerfreiem Überwinden 15 Punkte, bei Hindernisfehler werden 5 Punkte abgezogen.

Hindernishöhe max. 60 cm; Bewertung: Es siegt der TN mit der höchsten Punktzahl

Einsatz: -entfällt für Vereinsmitglieder- ; VN: 1; SF: G

3. Kostüm-Kreuzspring-WB – ohne erlaubte Zeit

Pferde/Ponys: 5j.+ält.

Alle Alterskl., Jahrg.15+ält. LK alle

Ausr.: WB 266 Richtv.: WB 266

Aufgabe: 6 Hindernisse, max. 50 cm, Trabstangen, Kreuz

Sonderbewertung für das schönste Kostüm.

Einsatz: -entfällt für Vereinsmitglieder- ; VN: 1 ; SF: J

4. Dressur-WB mit Gehorsamssprung

Pferde/Ponys: 5j.+ält.

Alle Alterskl., Jahrg.15+ält. LK alle

Ausr.: in Anlehnung an WB 247 Richtv.: in Anlehnung an WB 247

Aufgabe:

Dressuraufgabe

(Auf kleinem Viereck – 20x40)

A – X	Einreiten im Arbeitstrab.
X	Im Mittelpunkt halten. Grüßen. Im Arbeitstempo antraben, leichttraben.
C	linke Hand.
F – X – H	Durch die ganze Bahn wechseln.
C – X – C	Mitte der kurzen Seite aussitzen und auf dem Zirkel geritten. (1-mal herum)
C – X – A	aus dem Zirkel wechseln.
A – X	(½-mal herum)
X – A – X – A	(zur geschlossenen Zirkelseite) im Arbeitstempo links angaloppieren (1 1/2 -mal herum)
A	Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab, ganze Bahn. (½-mal herum)
M	Vor der kurzen Seite im Mittelschritt geritten
C	Mitte der kurzen Seite halten, rückwärtsrichten (5 Tritte) Im Mittelschritt anreiten
H – X – F	durch die ganze Bahn wechseln
F	vor der kurzen Seite im Arbeitstempo antraben.
A – X	auf den Zirkel geritten. (½-mal herum)
X – A	Im Mittelpunkt im Arbeitstempo rechts angaloppieren. (½-mal herum)
A	ganze Bahn. (½-mal herum)
C	Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab
B	Rechtsum.
E	Linke Hand
A	Auf die Mittellinie abwenden.
X	Im Mittelpunkt halten. Grüßen. Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.

Gehorsamssprung: max. 15 cm höhe

Einsatz: -entfällt für Vereinsmitglieder-; VN: 1 ; SF: H

5. Bodenarbeitsstil-WB

Pferde/Ponys: 4j.+ält.

Alle Alterskl., Jahrg.18 +ält. LK alle

Ausr.: in Anlehnung an WB 107 A Richtv.: in Anlehnung an WB 107 A

Aufgabe: 8 verschiedene Aufgaben müssen geführt mit möglichst wenig Einwirkung absolviert werden.

Bew.-Kriterien: Pro Aufgabe sind 4 Punkte möglich, sie verteilen sich jeweils auf die Stärke der Einwirkung und auf die Ausführung der jeweiligen Aufgabe.

Einsatz: -entfällt für Vereinsmitglieder-; VN: 1 ; SF: F

6. Trail Geschicklichkeits-und-Gelassenheits-WB (2 Abteilungen: Geritten und Geführt)

Pferde/Ponys: 4j.+ält.

Alle Alterskl., Jahrg.18 +ält. LK alle

Ausr.: WB 201 Richtv.: WB 201

Aufgabe: Ein Parcours mit verschiedenen Geschicklichkeitshindernissen muss in teilweise vorgegebener Gangart überwunden werden. Der Parcours wird vorab in einer Skizze ausgegangen. In diesem sind Richtung und Reihenfolge der Hindernisse angegeben.

Bew.-kriterien: Pro Aufgabe werden für die kontrollierte und vertrauensvolle Bewältigung der Aufgabe WN vergeben. Bei gleicher Punktzahl entscheidet die schnellere Zeit.

Einsatz: -entfällt für Vereinsmitglieder- ; VN: 1 ; SF: M

